

Manual rápido del Software GIS Libre



INTRODUCCIÓN

Quantum GIS (QGIS) es un Sistema de Información Geográfica de código abierto. Se ha logrado en estos tiempos para hacer que el software GIS (que es tradicionalmente un software costoso) tenga una perspectiva viable para cualquier persona con acceso básico a una Pc personal. QGIS actualmente corre en la mayoría de plataformas Unix, Windows, y OCX.QGIS,

La Empresa Guia Calles redacta este breve manual, a fin de difundir esta interesante aplicación GIS, que tiene funciones y características comunes a los Programas Comerciales conocidos (Map Info, Arc GIS).

También ofrece la capacitación en el uso y su aplicación en la pequeña empresa, junto a los más completos mapas digitales del mercado.

2.- INICIO - Añadir Capas Vectoriales

Comience seleccionando el icono  de la Barra de herramienta llamado **Añadir capa vectorial**. Puede buscar su archivo Shape o Tab y abrirlo.

Las Capas tipo archivo son agregadas al Arbol de capas en forma individual o en grupo.



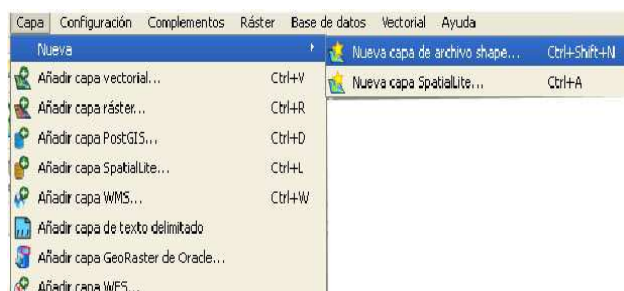
El orden de las Capas afectan la forma de visualización.

Es posible guardar el proyecto (Conjunto de capas) que se han agregado. De esta forma, poder recuperar una *Vista de mapa* incluyendo las capas temáticas utilizadas, su simbolización (colores y tramas), las unidades de medida y otros ajustes de la visualización.

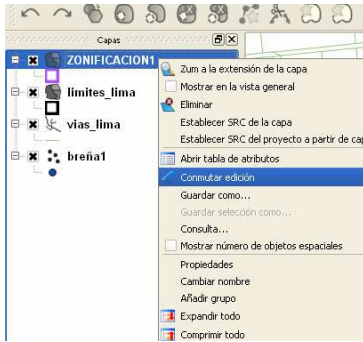


2.1.- Construir poligonos

Seleccione el menu Capa y elegir la opción Nueva capa de archivos shape, en donde realizará las configuraciones como el tipo de capa, nombre y los campos que la contengan.



Para construir las zonas o cuadrantes personalizados en una región determinada del mapa, tiene que seleccionar la capa de zona indicada y elegir la opción Conmutar edición y comenzar hacer los trazos requeridos.

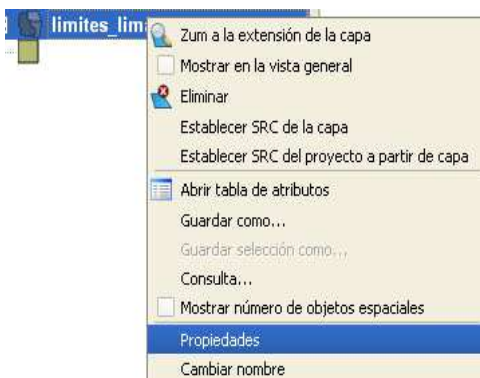


QGIS evidencia la escala de la *Vista del mapa* en la barra de estado. Al realizar los zoom de acercar y alejar, la escala cambiará correspondientemente. Nótese también que el usuario puede escribir la escala deseada. Para entender mejor la relación “escala vs. detalle”, se adjunta la siguiente tabla:

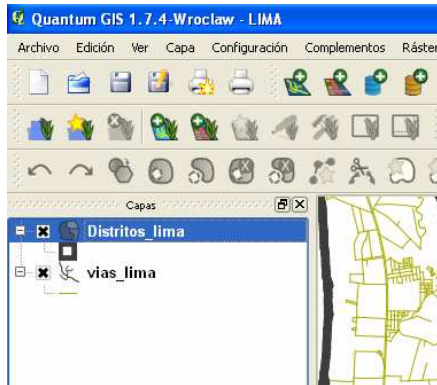
Tipo de mapa	Área relevada	Detalles del mapa
Escala grande (ej. 1:50.000)	Pequeña	Muchos
Escala pequeña (ej. 1:1.000.000)	Amplia	Pocos

4.- EDICION – PROPIEDADES DE LAS CAPAS

Seleccionando cada capa y elegir sus propiedades puede configurar el nombre Color, Leyenda etc. de la capa.



Según las características de la capa: línea, polígono o punto, puede notar que una puede tapar a la otra y no visualizarla completamente para esto con arrastrar hacia arriba de la otra capa. Se habrá movido la capa y sus características visuales superpondrán a la otra capa.



Si desea conservar los cambios de apariencia y contenido, guarde el archivo de proyecto.

5.- TABLA DE INFORMACION DE LA CAPA

Seleccione la Capa requerida del Arbol y elija la opción Abrir tabla de atributos, para ver los campos de información de la capa.

Attribute table - Distritos_lima :: 0 / 119 feature(s) selected

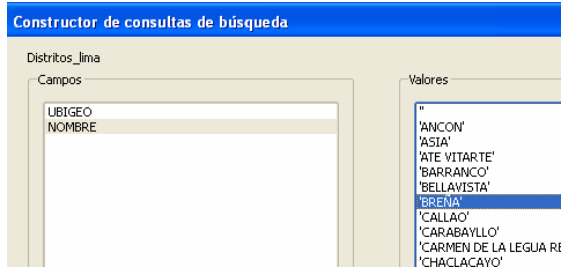
	UBIGEO	NOMBRE
31	150132	SAN JUAN DE LURIGANCHO
32	150117	LOS OLIVOS
33	070101	CALLAO
34	150107	CHACLACAYO
35	150112	INDEPENDENCIA
36	150128	RIMAC
37	150109	CIENEGUILLA
38	150137	SANTA ANITA
39	150101	LIMA
40	070103	CARMEN DE LA LEGUA REYNOSO
41	150105	BREÑA
42	070102	BELLAVISTA
43	150115	LA VICTORIA
44	NULL	NULL
45	150123	PACHACAMAC
46	150134	SAN LUIS
47	070104	LA PERLA
48	150113	JESUS MARIA

Al realizar las configuraciones de propiedades de cada capa del Arbol obtiene la imagen configurada con la información deseada.



6.-FILTROS - CONSTRUCTOR DE CONSULTAS

Con esta herramienta puede hacer las consultas a los campos que tiene la capa Permitted encontrar todos los elementos del mapa que cumplan con un cierto criterio.



7.- MAPEO - CARGAR UNA TABLA COMO PUNTOS

La tabla en Excel debe estar guardada en formato csv (delimitado por comas) y georeferenciada (con coordenadas geográficas x e y). Seleccione en el menú Capa la opción **Añadir capa de texto delimitado** y en donde realice las configuraciones con respecto a las coordenadas y el sistema de proyección (WGS84). Al final resultará en la representación de puntos ubicados en la región indicada.

